Andre Marroquin, 22266

Análisis

¿Qué propiedades y métodos tendrá cada clase?

**Perro:**

**Propiedades:**

**ladrar, morder, mover cola, animo, umbral numérico.**

**Métodos:**

**Set y get(Numero estado de ánimo),set y get( numero de nivel umbral), set y get(determinar comportamiento).**

**Personas:**

**Propiedades:**

**Da Galletas o no, confiablidad**

**Métodos:**

**Set y get(Estado ánimo de perro), set y get(num random (0, 11))**

¿Qué tipo deben tener las propiedades y métodos de cada clase?

**Perro:**

**Propiedades:**

**Ladrar** String**, morder** String**, mover cola** String**, animo Float, umbral numérico Float.**

**Métodos:**

**Numero estado de ánimo Float, numero de nivel umbral Float, determinar comportamiento** String**.**

**Personas:**

**Propiedades:**

**Da Galletas o no boolean, confiablidad Float**

**Métodos:**

**Estado ánimo de perro para dar galleta** String**, num random confiablidad (0, 11) Float**

¿Cuáles deben ser los modificadores de visibilidad de los miembros en cada clase?

**Perro:**

**Numero de estado de ánimo, numero de nivel de umbral, determinar comportamiento.**

**Persona:**

**Estado de animo de perro para dar galleta o no, nivel de confiablidad**

¿Qué parámetros serán requeridos por los métodos en sus clases?

**Perro: número estado de ánimo random( -5, 6) \***ya que imprime a 6-1 que seria 5, **nivel de umbral random (-20,1) \***ya que imprime a 1-1 que seria 0**, comportamiento if (estado de animo<umbral) entonces, morder.**

**comportamiento if (estado de animo<0) entonces, ladra.**

**comportamiento if (estado de animo>0) entonces, mover cola.**

**Persona: estado de ánimo no dar galleta random(0,6). Estado de ánimo para dar galleta random(-5,1). Confiablidad persona random(0,11)**

¿Cómo proveerá de valores iniciales a sus objetos? ¿Qué valores iniciales les asignará?

**Los valores iniciales serán dados como 0 a los floats y como N a los strings, y true a los booleanos. Luego se le proveerán valores a la hora de parametrizar las clases y que salga uno de ellos random para cada string booleano o float creado. Y de esa forma cumplir con las instrucciones del laboratorio.**